



öffnen und auf tippen,  
um Ideen zu erhalten

VERSPIELT:

## „Geschicklichkeitsprüfung statt Klinken putzen zum 30. Geburtstag“

Ein Geschicklichkeitsspiel von  
[wildatheartandfreeinmind.com](http://wildatheartandfreeinmind.com)



30. Geburtstag | Geschicklichkeitsspiele | draußen | Partyspiele | lustige Spiele |  
Seilspringen | körperlich, geistige und soziale Geschicklichkeit testen | blindes Dart

# H i n w e i s e   f ü r   d e n   S p i e l l e i t e r

## G E S A M T Ü B E R B L I C K

### Vorbereitungszeit für den Spielleiter

ca. 1h

### Schwierigkeit

leicht, auch für Kinder geeignet

### Spieler

Geprüfter (Geburtstagskind)

Prüfer (Spielleiter)

Mitspieler/Assistenten (mind. 3)

### UTENSILIEN

Prüfungsformular

Springseil

3 Tennisbälle

Dart-Scheibe

Zollstock

Augenbinde

Stift

ggf. Verkleidung

**Zu Beginn** stellt sich der Geschicklichkeitsprüfer der Bundesregierung beim Geburtstagskind vor und testet daraufhin nach und nach die körperliche, geistige und soziale Geschicklichkeit des Geburtstagskinds. Die Prüfung umfasst 4 Kategorien. Abgeschlossen wird das Spiel mit einem Test, wo auch weitere Mitspieler benötigt werden. Die Ergebnisse werden auf dem Prüfungsformular festgehalten und anschließend von Prüfer und Geprüften unterzeichnet und mit einem Bestanden-Aufkleber versehen. Der oder die Geprüfte erhält das Formular sowie einen Bestanden-Aufkleber als Erinnerung und Preis.



**Der Spielleiter hat die Aufgabe**, alle Vorbereitungen zu treffen und am Spieltag die Geschicklichkeitsprüfung durchzuführen. Den genauen Ablauf und die Spielregeln sowie die nötigen Vorbereitungen und das Prüfungsformular, den Prüfer-Ausweis und Bestanden-Stempel befinden sich auf den nächsten Seiten. Mit Hilfe des Leitfadens sind die Vorbereitungen schnell erledigt und einzelne Spiele können ggf. einfach ausgetauscht oder erweitert werden.

## A B L A U F

### EINLEITUNG

Der Prüfer stellt sich vor und bereitet das Geburtstagskind auf die anstehenden Prüfungen vor.

Der Prüfer kann sich ggf. etwas verkleiden und seinen Ausweis vom Bundesamt für gesellschaftliche Geschicklichkeit vorzeigen. Außerdem gibt es ein Informationsblatt für den/die zu Prüfende/n.

- ⌘ Ausweis als Vorlage im Anhang (Vor- und Nachname im pdf ergänzen)
- ⌘ Informationsblatt im Anhang (Vor- und Nachnamen ergänzen)



### I. KÖRPERLICHE GESCHICKLICHKEIT

Die Prüfung beginnt mit 4 Aufgaben zur körperlichen Geschicklichkeit.

(I) **Limbo: Wie tief kannst du gehen?**

1-2 Gäste können helfen den Stock zu halten, der Spielleiter misst mit dem Zollstock wie weit runter der/die Geprüfte kommt, indem der Abstand zum Boden gemessen wird.

(II) **Knie, Ohr, Nase: Wie gut ist deine Körperkoordination?**

Der Prüfer zeigt einmal folgende Übung vor: Knie,Ohr,Nase-Übung. Die/der Geprüfte muss versuchen die Übung 5 mal erfolgreich und so schnell wie möglich zu absolvieren.

(III) **Blindes Dart: Kannst du blind werfen und treffen?**

Der/dem Geprüften werden die Augen verbunden nachdem er/sie die Dartscheibe gesehen hat und in Position steht. Danach hat die/der Geprüfte 10 Versuche. Die erfolgreichen Treffer werden gezählt.

(IV) **Fallende Bälle: Wie gut ist deine Reaktionsgeschwindigkeit?**

Einer der Gäste nimmt zwei Tennisbälle in die Hand und lässt entweder einen oder beide nach Belieben los. Die/der Geprüfte steht dem Gast gegenüber und hat die Arme ausgestreckt und versucht den Ball oder die Bälle vor Auftreffen auf dem Boden abzufangen. Es wird gezählt wieviel Bälle erfolgreich gefangen wurden.

- ⌘ Prüfungsformular im Anhang





## II. GEISTIGE GESCHICKLICHKEIT

Die Prüfung geht weiter mit 4 Aufgaben zur geistigen Geschicklichkeit.

- (I) **30 Sekunden sind genug:** Wie gut kannst du Zeit schätzen?  
Geprüfte/r muss 30 Sekunden abschätzen, dabei wird die Zeit gestoppt und das Ergebnis aufgeschrieben.
- (II) **Zungenbrecher:** Kannst du ihn dir merken?  
Der Zungenbrecher wird dem/der Geprüften bereits ganz am Anfang (Einleitung) mit dem Informationsblatt gegeben, mit dem Hinweis, dass sie den Spruch nachher noch brauchen wird.
- (III) **Wörter finden:** Wieviele Wörter kannst du bilden?  
Beliebige Buchstaben werden auf Luftballons geschrieben (am besten bereits vorher) und dann Gästen zum Aufblasen gegeben. Die/der Geprüfte hat dann eine Weile Zeit so viel Wörter wie möglich aus den Buchstaben zu bilden. Der Spielleiter kann einen Wortgenerator nutzen, um vorher zu testen, ob sich die Buchstaben eignen und ein paar Beispiel Lösungswörter parat zu haben.
- (IV) **Ich packe meinen Koffer:** Wieviel Begriffe kannst du dir merken?  
20 Begriffe, z.B. Schimpfwörter werden dem/der Geprüften für 2-5 Minuten gezeigt. Danach wird geprüft wieviele Wörter sich die/der Geprüfte davon merken und wiedergeben konnte.

✂ Hilfsmittel als Vorlage im Anhang



## III. KÖRPERLICH-GEISTIG-ÜBERGREIFENDE GESCHICKLICHKEIT

Nun wird das Zusammenspiel von Körper und Geist geprüft.

- (I) **Rechts, links, vor, zurück, oben, unten:** Kopf und Körper im Einklang?  
Ein Gast sagt eines der Kommandos: rechts, links, oben, unten, vor oder zurück und der/ die Geprüfte muss das Gegenteil tun, aber das sagen, was vom Gast gesagt wurde. Es werden bei 10 Kommandos die erfolgreichen gezählt.
- (II) **Seilspringen:** Wieviele Sprünge schaffst du?  
Zwei Gäste nehmen das Seil und schwingen es, sodass die/der Geprüfte reinspringen kann. Die/der Geprüfte springt und zählt dann selbst wieviele Sprünge er/sie schafft.



(III) **Seilspringen 2.0: Bis zu welcher Zahl schaffst du es?**

Der/die Geprüfte soll während das Seil geschwungen wird reinspringen, beim ersten mal einmal springen und wieder raus, dann wieder rein und zweimal springen, wieder raus usw.

(III) **Seilspringen 3.0: Bist du Multitasking fähig?**

Der/die Geprüfte soll wieder normal Seilspringen und dabei nochmal den Zungenbrecher aufsagen, einfache Matheaufgaben lösen oder ähnliche Ablenkungsmanöver der Gäste überstehen. Es wird geprüft wie lange sie /er es aushält ohne einen Fehler zu machen.



## IV. SOZIALE GESCHICKLICHKEIT

Zuletzt wird die Geschicklichkeit der Gruppe geprüft.

(I) **Zauberstab:**

Die soziale Geschicklichkeit wird mit Hilfe eines Teamspiels geprüft. Dabei geht es lediglich darum den „Zauberstab“ gemeinsam auf dem Boden abzulegen. Alle Beteiligten müssen während dessen die ganze Zeit Kontakt zum Stab haben, d.h. der Zollstock liegt bei jedem zu jeder Zeit auf dem Zeigefinger auf. Es wird gemessen wie lange die Gruppe braucht, um den Zollstock erfolgreich auf dem Boden abzulegen.



✂ Bestanden-Aufkleber im Anhang

### VORBEREITUNGEN DURCH DEN SPIELLEITER

Mithilfe des Leitfadens sind die Vorbereitungen schnell erledigt.

- + Utensilien, wie Seile, Zollstock und Tennisbälle besorgen (siehe Liste)
- + ggf. Prüfungsaufgaben anpassen und auf dem Prüfungsformular ändern
- + Namen auf dem Ausweis und Informationsblatt eintragen
- + Prüfungsformular und Hilfsmittel drucken
- + Bestanden-Aufkleber drucken
- + Spielregeln kennen
- + ggf. passende Verkleidung überlegen